MASTER Design | parcours Cinéma d'animation

Design

Niveau d'étude visé
BAC +5

Diplôme
Master (LMD)

Domaine(s) d'étude
Audiovisuel - Cinéma

Accessible en
Formation initiale, Formation continue, VAE

Établissements
Université Toulouse - Jean Jaurès

Présentation

Objectifs

Le parcours "Cinéma d'animation" suit une structure pédagogique commune à l'ensemble des parcours de master, mention design, de l'ISCID, avec :

Savoir-faire et compétences

À l'issue de la formation, l'étudiant.e sera en capacité de :

* élaborer des pratiques exploratoires d'expérimentations et une démarche créative, artistique, plastique et esthétique, dans l'un des champs du cinéma d'animation
* mettre en oeuvre les techniques impliquées dans un projet de film d'animation
* intégrer les différentes dimensions liées au projet, et les réalités culturelles, socioéconomiques, artisanales, industrielles, économiques, juridiques et politiques
* développer des compétences spécifiques dans l'un des métiers du cinéma d'animation
* concevoir et conduire un projet dans le domaine, aux différentes étapes de la pré-production, de la fabrication et de la postproduction
* coordonner une équipe ; s'intégrer dans des équipes pluridisciplinaires
* actualiser ses connaissances en matière d'état de la recherche et de la profession dans le champ
* assurer l'édition, la communication et la diffusion d'un film
* identifier et formuler un profil de cinéaste d'animation plasticien singulier

Admission

Conditions d'admission

* Vous devez avoir validé un bac + 3 (180 ECTS) et devez déposer une demande d'admission sur la plateforme nationale Mon Master .
* **Pour les étudiant·e·s extra-européen·e·s** , la candidature s'effectue sur Études en France .
* **Par validation des acquis professionnels** (VA85) **ou de l'expérience** (VAE) : déposez votre demande auprès du service de la formation continue
* **Les étudiant·e·s de l'Université Toulouse - Jean Jaurès** ayant validéla première année de master sont autorisé·e·s à s'inscrire en 2e année du parcours correspondant sur l'application APO.WEB .
* **Par validation des acquis professionnels** (VA85) **ou de l'expérience** (VAE) : déposez votre demande auprès du service de la formation continue

Formation(s) requise(s)

Cette formation est ouverte aux titulaires d'une formation bac +3, particulièrement en Art et/ou design.

Toutes les informations de cette page sont indicatives et n'ont pas de valeur contractuelle
Dernière mise à jour le 20 juin 2024

Et après...

Insertion professionnelle

* Auteur-Réalisateur de films d'animation,
* Motion designer,
* Directeur artistique multimédia,
* Concepteur graphique,
* Character designer,
* Concepteur de décors,
* Animateur 2D/3D,
* Graphiste de compositing,
* Coloriste,
* Storyboardeur,
* Étalonneur,
* Concepteur transmédia et nouveaux média ludiques.

Contact(s)

Autres contacts

Contact scolarité

Élodie PALOS | iscid.scolarite@univ-tlse2.fr | 05 63 03 81 88

Infos pratiques

Lieu(x)

Montauban

En savoir plus

MASTER Design | parcours Cinéma d'animation
https://www.univ-tlse2.fr/accueil/formation-insertion/master-cinema-danimation

Toutes les informations de cette page sont indicatives et n'ont pas de valeur contractuelle
Dernière mise à jour le 20 juin 2024

Programme

Organisation

UE 701 DS00701T - Théorie et modèles en Art et Design

Toutes les informations de cette page sont indicatives et n'ont pas de valeur contractuelle
Dernière mise à jour le 20 juin 2024