

MASTER Design | parcours Cinéma d'animation

Design



Niveau d'étude
visé
BAC +5



Diplôme
Master (LMD)



Domaine(s)
d'étude
Audiovisuel -
Cinéma



Accessible en
Formation
initiale,
Formation
continue, VAE



Établissements
Université
Toulouse - Jean
Jaurès

Présentation

Objectifs

Le parcours "Cinéma d'animation" suit une structure pédagogique commune à l'ensemble des parcours de master, mention design, de l'ISCID, avec :

Savoir-faire et compétences

À l'issue de la formation, l'étudiant.e sera en capacité de :

- * élaborer des pratiques exploratoires d'expérimentations et une démarche créative, artistique, plastique et esthétique, dans l'un des champs du cinéma d'animation
- * mettre en oeuvre les techniques impliquées dans un projet de film d'animation
- * intégrer les différentes dimensions liées au projet, et les réalités culturelles, socioéconomiques, artisanales, industrielles, économiques, juridiques et politiques
- * développer des compétences spécifiques dans l'un des métiers du cinéma d'animation
- * concevoir et conduire un projet dans le domaine, aux différentes étapes de la pré-production, de la fabrication et de la postproduction
- * coordonner une équipe ; s'intégrer dans des équipes pluridisciplinaires
- * actualiser ses connaissances en matière d'état de la recherche et de la profession dans le champ

- * assurer l'édition, la communication et la diffusion d'un film
- * identifier et formuler un profil de cinéaste d'animation plasticien singulier

Admission

Conditions d'admission

- * Vous devez avoir validé un bac + 3 (180 ECTS) et devez déposer une demande d'admission sur la plateforme nationale [Mon Master](#) .
- * **Pour les étudiant-e-s extra-européen-e-s** , la candidature s'effectue sur [Études en France](#) .
- * **Par validation des acquis professionnels (VA85) ou de l'expérience (VAE)** : déposez votre demande auprès du service de la formation continue
- * **Les étudiant-e-s de l'Université Toulouse - Jean Jaurès** ayant validé la première année de master sont autorisé-e-s à s'inscrire en 2e année du parcours correspondant sur l'application [APO.WEB](#) .
- * **Par validation des acquis professionnels (VA85) ou de l'expérience (VAE)** : déposez votre demande auprès du service de la formation continue

Formation(s) requise(s)

Cette formation est ouverte aux titulaires d'une formation bac +3, particulièrement en Art et/ou design.

Et après...

Insertion professionnelle

- * Auteur-Réalisateur de films d'animation,
- * Motion designer,
- * Directeur artistique multimédia,
- * Concepteur graphique,
- * Character designer,
- * Concepteur de décors,
- * Animateur 2D/3D,
- * Graphiste de compositing,
- * Coloriste,
- * Storyboardeur,
- * Étalonneur,
- * Concepteur transmédia et nouveaux média ludiques.

Contact(s)

Autres contacts

Contact scolarité

Élodie PALOS | [✉ iscid.scolarite@univ-tlse2.fr](mailto:iscid.scolarite@univ-tlse2.fr) | 05 63 03 81 88

Infos pratiques

Lieu(x)

📍 Montauban

Programme

Organisation

UE 701  **DS00701T** - Théorie et modèles en Art et Design