SCIENCES, INGÉNIERIE ET TECHNOLOGIES

Licence parcours Informatique (INFO)

Informatique

Diplôme
Licence (LMD)

Domaine(s) d'étude
Gestion des systèmes d'information, Informatique, Informatique décisionnelle, Informatique des organisations, Intelligence artificielle, Multimédia - Internet, Informatique industrielle, Réseaux - Télécommunication, Bibliothèque, Communication et publicité dans les organisations, Culture, Édition, Gestion de l'information - Documentation

Accessible en
Formation initiale, Formation continue, VAE

Établissements
Université Toulouse III - Paul Sabatier

Présentation

Il n'échappera à personne que l'informatique est omniprésente dans tous les secteurs d'activité et dans tous les aspects de la vie quotidienne, de l'industrie du divertissement (films d'animation) à la santé (imagerie médicale, automatisation des dossiers médicaux) en passant par les transports (avionique, etc.), les communications (smartphones, objets connectés), le commerce en ligne, etc. Malgré son impact important sur la société d'aujourd'hui, c'est une discipline jeune (moins d'un siècle) dont les applications futures sont encore insoupçonnées. Beaucoup reste à découvrir, à inventer, à réaliser…

L'étudiant qui s'engage en licence d'informatique fait le choix d'entamer une formation qui doit le mener, au terme de sa licence, d'un master, voire d'un doctorat, vers une carrière au sein d'une discipline en pleine expansion. Typiquement, le diplômé de master en informatique remplira des fonctions d'ingénieur au sein d'une entreprise. L'obtention d'un doctorat lui ouvrant les portes des secteurs R&D (Recherche et

Toutes les informations de cette page sont indicatives et n'ont pas de valeur contractuelle
Dernière mise à jour le 29 mars 2024

Développement) et des fonctions académiques (chercheur et enseignant-chercheur).
La licence vise à lui apporter les fondements sur lesquels sont construits les méthodes, les activités et les outils actuels et à venir, car si ceux-ci évoluent, les fondements restent les mêmes. Pour cela, même si la programmation reste le pilier central de la formation, les enseignements balayent un large spectre passant par l'architecture des machines, les systèmes, les réseaux, les bases de données, les notions indispensables de mathématiques, ainsi que des éléments d'orientation, d'ouverture et de professionnalisation.
Les enseignements dispensés au long de la licence et du master d'informatique sont conformes au référentiel international décrit dans le *Curriculum of Computer Science élaboré par l'Association for Computing Machinery (ACM)*, gage d'une validité à long terme des compétences acquises par les étudiants et qui leur permettra de pouvoir durer dans un secteur en perpétuelle évolution. À la fois science et technique, l'enseignement de l'informatique nécessite un volume important de pratique, c'est pourquoi une place centrale lui est accordée (près du tiers du temps des enseignements) ainsi qu'à l'apprentissage par projet.
La licence d'informatique est une licence *doublement qualifiante*, à la fois pour l'insertion professionnelle et pour la poursuite d'études.

Savoir-faire et compétences

Les compétences de la licence ont été élaborées à partir des préconisations de l'ABET (organisme non-gouvernemental et international d'accréditation ayant accrédité plus de 4000 formations en sciences appliquées, informatique, ingénierie dans le monde), et à partir des recommandations du ``Computer Science Curricula of the Association for Computational Machinery (ACM)'' sur lesquelles s'appuient de nombreuses universités aux Etats-Unis et en Europe.

* Participer à l'analyse de problèmes complexes.
* Proposer des solutions informatiques adaptées.
* Manipuler des outils et des environnements de développement performants et modernes.
* Produire des composants logiciels opérationnels.
* Assurer le développement d'une application, la tester et la valider.
* Déployer des applications logicielles intégrées.

Admission

Pré-requis obligatoires

Bac général pour l'entrée en L1 informatique.
Spécialités recommandées : Mathématiques et NSI, parcours aménagés disponibles en cas de manque.
Flux latéraux :

* entrée possible en L2 ou L3 (selon dossier) :
  * DUT/BUT d'informatique
  * Classes préparatoires aux grandes écoles
  * (exceptionnellement BTS en L2)

Et après...

Poursuite d'études

Plus de 90% des diplômés de licence poursuivent en master :
La grande majorité en :

* Master Informatique

Mais aussi en :

* Master BioInformatique

Une insertion dans la vie professionnelle est possible après la licence
Possibilité d'intégrer l'une des licences professionnelles de l'université, en particulier : DQL (Développement et Qualité du Logiciel) ou GTIDM (Gestion et Traitement Informatique de Données Massives).

* Ecoles d'ingénieur
* Masters informatique autres universités
* Autres licences professionnelles :
  * Analyste programmeur de systèmes informatiques ouverts (APSIO) UT2
  * Design et réalisation d'applications mobiles (DREAM)

Toutes les informations de cette page sont indicatives et n'ont pas de valeur contractuelle
Dernière mise à jour le 29 mars 2024

* Réseaux informatique, mobilité sécurité (RiMS)* UT2

Insertion professionnelle

* 80% des offres au niveau bac+5
* Premier secteur recruteur de cadres et premier secteur créateur d'emplois nets de cadres (42000 recrutement en 2016)
* Après un master :
  * Taux d'emploi à 1 mois : 60%
  * Taux d'emploi à 30 mois : 97% (dont 80% de cadres et 80% de CDI)

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

En savoir plus

Lien vers le site du diplôme

https://www.univ-tlse3.fr/decouvrir-nos-diplomes/licence-parcours-informatique-info

Toutes les informations de cette page sont indicatives et n'ont pas de valeur contractuelle
Dernière mise à jour le 29 mars 2024