

Physique

Physique



Niveau d'étude visé
BAC +3



Diplôme
Licence (LMD)



Accessible en
Formation continue,
Formation initiale, VAE



Établissements
Université
Toulouse III -
Paul Sabatier

Parcours proposés

- › Licence parcours Physique instrumentation et énergie (PIE)
- › Licence parcours Physique (P)
- › Licence parcours Spécial physique (PS Physique)
- › Licence parcours Physique, chimie, astrophysique, météorologie et énergie (PCAME)

Présentation

La licence mention Physique a pour objectif d'apporter aux étudiants des connaissances et compétences en physique fondamentale et en physique appliquée, complétées par des enseignements de mathématiques, de chimie et d'informatique. En deuxième et troisième année, des orientations vers la physique fondamentale (technologie quantique par exemple), les sciences de l'univers (astrophysique) et de l'environnement (physique de l'atmosphère et énergies renouvelables) sont proposées.

L'objectif est de former des étudiants vers la poursuite d'études en master ou doctorat ou pour une insertion professionnelle immédiate.

Savoir-faire et compétences

Compétences transversales

- * Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe
- * Identifier et sélectionner diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet
- * Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation
- * Développer une argumentation avec esprit critique
- * Se servir aisément des différents registres d'expression écrite et orale de la langue française
- * Comprendre au moins une langue étrangère et s'exprimer aisément à l'oral et à l'écrit dans cette langue

Contact(s)

Infos pratiques

Lieu(x)

📍 Toulouse

📍 Tarbes

Programme

Licence parcours Physique instrumentation et énergie (PIE)

Licence parcours Physique (P)

Licence parcours Spécial physique (PS Physique)

Licence parcours Physique, chimie, astrophysique, météorologie et énergie (PCAME)