

Informatique

Informatique

-  **Niveau d'étude visé**
BAC +5
-  **Diplôme**
Master (LMD)
-  **Domaine(s) d'étude**
Ingénierie des systèmes,
Gestion des systèmes d'information,
Informatique,
Intelligence artificielle,
Multimédia
- Internet,
Réseaux -
Télécommunication
-  **Accessible en**
Formation continue,
Formation initiale, VAE,
Formation en alternance
-  **Établissements**
Mentions co-accréditées,
Université
Toulouse III -
Paul Sabatier

Parcours proposés

- Master 2 en Interaction Homme Machine
- MASTER PERFORMANCE IN SOFTWARE, MEDIA & SCIENTIFIC COMPUTING
- MASTER RECHERCHE OPERATIONNELLE
- Master parcours Computer science for aerospace (CSA)
- Master parcours Recherche opérationnelle optimisation (RO)
- Master parcours Systèmes embarqués et connectés : infrastructures et logiciels (SECIL)
- Master parcours Interaction homme machine (IHM)
- Master parcours Interactions de l'informatique et des mathématiques pour l'intelligence artificielle (IMA)
- Master parcours Intelligence artificielle : fondements et applications (IAFA)
- Master parcours Sciences du logiciel (SDL)

Présentation

L'informatique est une discipline scientifique à l'impact sociétal de plus en plus important et partie intégrante de tout métier scientifique.

Dans les secteurs d'activité, le spectre de compétences et de métiers couvert par la science Informatique est extrêmement vaste.

Le master répond aux besoins de l'industrie et de la recherche au niveau du site, mais également aux niveaux national et international.

Il aborde les différentes problématiques concernant les pôles de compétitivité de la région («Aerospace Valley » tourné vers Aéronautique, Espace et Systèmes Embarqués, «Cancer Bio Santé » tourné vers le domaine médical, «Agrimip Innovation » tourné vers l'agriculture et l'agro-industrie).

La formation s'attache à discerner, parmi les innovations technologiques, celles qui sont les plus prometteuses afin d'y préparer les étudiants.

La région Midi-Pyrénées constitue un milieu très dynamique et très varié qui justifie, notamment en avionique, le développement de formations de niveau bac+5 en informatique et par voie de conséquence le recrutement des diplômés de ces formations.

Savoir faire et compétences

Compétences transversales

- * Conduire une analyse réflexive et distanciée prenant en compte les enjeux, les problématiques et la complexité d'une demande ou d'une situation afin de proposer des solutions adaptées et/ou innovantes
- * Conduire un projet (conception, pilotage, coordination d'équipe, mise en œuvre et gestion, évaluation, diffusion) pouvant mobiliser des compétences pluridisciplinaires dans un cadre collaboratif
- * Identifier, sélectionner et analyser avec esprit critique diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet et synthétiser ces données en vue de leur exploitation
- * Actualiser ses connaissances par une veille dans son domaine, en relation avec l'état de la recherche et l'évolution de la réglementation
- * Evaluer et s'autoévaluer dans une démarche qualité
- * S'adapter à différents contextes socio-professionnels et interculturels, nationaux et internationaux
- * Rédiger des cahiers des charges, des rapports, des synthèses et des bilans,
- * Communiquer par oral et par écrit, de façon claire et non-ambiguë, en français et dans au moins une langue étrangère, et dans un registre adapté à un public de spécialistes ou de non-spécialistes
- * Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information de manière adaptée ainsi que pour collaborer en interne et en externe.

Contact(s)

Infos pratiques

Lieu(x)

 Toulouse

Programme

Master 2 en Interaction Homme Machine

Master 2 en Interaction Homme Machine 2019

Semestre 9

IH5003 - Mise à niveau JavaFX		8h
IH5004 - Mise à niveau CISI		
IH5005 - Mise à niveau Design Pattern		
IH5001 - Génie des Systèmes Interactifs	2	
IH5002 - Management de projet et ingénierie des exigences des systèmes interactifs	1	
IH5011 - Mobile	1	9h
IH5012 - Outils et techniques de prototypage	1	
IH5013 - Implémentation des services standards des interfaces	1	
IH5014 - Approche par composants	1	
IH5015 - Web interactif	1	
IH5021 - Visualisation d'information	3	
IH5022 - Domaines d'application	2	20h
IH5023 - Collecticiels	1	
IH5024 - Multitouch	1	
IH5025 - Modalités d'interactions	3	

IH5031 - Comprendre et décrire l'humain	1	
IH5032 - Utilisabilité et User experience	1	14h
IH5033 - Evaluation et méthodes expérimentales	4	
IH5034 - Contexte, utilisateurs et tâches	3	
IH5041 - Recherche en IHM	3	

Semestre 10

LV5003 - Anglais pour les entreprises de services numériques	3	
IH5099 - Chef d'oeuvre	6	300h
IH5051 - Créativité pour l'interaction homme-machine	2	21h
IH5052 - Design graphique des systèmes interactifs	2	21h
IH5053 - Application 2D, 3D et multitouch	1	9h
IH5054 - Sémiologie et structure graphique	1	6h
TX5099 - Stage en laboratoire ou en entreprise	15	

MASTER PERFORMANCE IN SOFTWARE, MEDIA & SCIENTIFIC COMPUTING

MASTER PERFORMANCE IN SOFTWARE, MEDIA & SCIENTIFIC COMPUTING M2

Miroir M2 PSMSC	60
Sem 9 PSMSC	30
Sem 10 PSMSC	30

MASTER RECHERCHE OPERATIONNELLE

MASTER RECHERCHE OPERATIONNELLE M2

Miroir M2 RO	60
Sem 9 RO	30
Sem 10 RO	30

Année Master 2 Recherche
Opérationnelle (RO) 60

Semestre 10 M2 Recherche Opérationnelle (RO)	30
Semestre 9 M2 Recherche Opérationnelle (RO)	30

Semestre 10 M2 Recherche
Opérationnelle (RO) 30

Semestre 9 M2 Recherche
Opérationnelle (RO) 30

Master parcours Computer science for aerospace (CSA)

Master parcours Recherche opérationnelle optimisation (RO)

Master parcours Systèmes embarqués et connectés : infrastructures et logiciels (SECIL)

Master parcours Interaction homme machine (IHM)

Master parcours Interactions de l'informatique et des mathématiques pour l'intelligence artificielle (IMA)

Master parcours Intelligence artificielle : fondements et applications (IAFA)

Master parcours Sciences du logiciel (SDL)