

Principe des Systèmes d'Exploitation



Présentation

Description

Le cours comporte un certain nombre de sections concernant l'organisation d'un système d'exploitation, la notion de processus / tâche, la gestion de la mémoire, l'ordonnancement de tâche, la programmation système couvrant la synchronisation par événement, programmation

multithreads, partage de donnée et synchronisation par sémaphores et moniteurs. Ce cours s'accompagne d'exemples et de la pratique de ces concepts sur Unix-Linux dans le cadre de bureaux d'études.

Trois bureaux d'étude proposent aux étudiants de découvrir (1) le Shell et les commandes de base d'Unix/Linux, (2) la mise en œuvre des applications multiprocessus et réactives (signaux logiciels), et (3) la mise en œuvre des applications multithreads avec l'utilisation de mécanisme de synchronisation par sémaphores.