

MASTER Cinéma et audiovisuel | parcours Cinéma XR

Cinéma et audiovisuel



Niveau d'étude
visé
BAC +5



Diplôme
Master (LMD)



Domaine(s)
d'étude
Audiovisuel -
Cinéma



Accessible en
Formation
initiale,
Formation
continue, VAE



Établissements
Université
Toulouse - Jean
Jaurès

Présentation

Objectifs

L'étudiant·e du parcours «Cinéma XR» est formé·e à la création audiovisuelle (Animation 2D, 3D / VFX / Motion Design) où l'espace réel et virtuel se mélangent dans toutes les étapes de production. L'étudiant·e réalise différents travaux dirigés lui permettant de maîtriser les concepts et les outils logiciels et matériels propres à l'ensemble des réalités étendues XR

Savoir-faire et compétences

- * Imaginer et réaliser des œuvres audiovisuelles hautement immersives
- * Accompagner le processus d'écriture et conseiller les projets de cinéma et d'audiovisuel qui s'adaptent aux technologies XR (Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée, Réalité Mixte)
- * Écrire des scénarios pour tout type de support dont notamment ceux qui sont propres aux technologies XR
- * Réaliser des films avec les outils propres aux technologies XR
- * Maîtriser les concepts de la composition d'image, de la capture de mouvement et la reproduction 3D du volume
- * Animer, modéliser et éclairer des univers en 3D
- * Capter, éditer et créer du son spatialisé

Admission

Conditions d'admission

Accès en Master 1

- * Vous devez avoir validé un bac + 3 (180 ECTS) et **devez déposer une demande d'admission auprès de l' [ENS AV](#)** .
- * **Pour les étudiant·e·s extra-européen·e·s** , la candidature s'effectue sur [Études en France](#) .
- * **Par validation des acquis professionnels (VA85) ou de l'expérience (VAE)** : déposez votre demande auprès du service de la formation continue

* **Les étudiant·e·s de l'Université Toulouse - Jean Jaurès** ayant validé la première année de master sont autorisé·e·s à s'inscrire en 2e année du parcours correspondant.

- * **Pour les étudiant·e·s extra-européen·e·s** , la candidature s'effectue sur [Études en France](#) .
- * **Par validation des acquis professionnels (VA85) ou de l'expérience (VAE)** : déposez votre demande auprès du service de la formation continue

Formation(s) requise(s)

Les candidatures sont ouvertes aux titulaires de la Licence Mention Arts parcours création audiovisuelle, les mentions Cinéma, Informatique, Infographie, Arts, Arts du spectacle, Design ou d'une formation bac+3 équivalente dans les domaines des arts, des arts du spectacle, de l'architecture,

du design, des arts plastiques, de l'informatique ou des beaux-arts.

Inscription

Les inscriptions au Master "Cinéma et Audiovisuel" parcours "XR" seront à effectuer directement sur le site de l'

[ENSAV](#).

Et après...

Poursuite d'études

Diplôme d'Université de Recherche et de Création en Audiovisuel [DURCA](#)

Insertion professionnelle

- * Infographiste spécialiste temps réel (2D,3D)
- * Scénariste et Réalisateur / Réalisatrice Projet XR (Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée, Réalité Mixte)
- * Infographiste 2D/3D, Motion Designer
- * Chef de Projet technologies innovantes et de la mobilité (XR)
- * Spécialiste en capture de volume (Scan 3D Photogrammétrie)
- * Expert Layout
- * Spécialiste en capture de mouvement et performance
- * Spécialiste prévisualisation en temps réel
- * Concepteur d'environnements immersifs
- * Scénariste et Réalisateur Cinéma 360°
- * Conseil réalisation pour adaptation XR des projets cinématographiques

Contact(s)

Autres contacts

Contact scolarité

Djazaïra BERKOUK | esav@univ-tlse2.fr | 05 61 50 44 46

Infos pratiques

Lieu(x)

 Castres